

Le Labyrinthe de Nina : la MAE et e-Enfance / 3018 lancent un serious game inédit pour lutter contre le harcèlement scolaire

En France, 1 enfant sur 3 a déjà été confronté à une situation de harcèlement*. Face à ce constat alarmant, la MAE, assureur spécialiste de la famille, dévoile *Le Labyrinthe de Nina*, en partenariat avec l'association e-Enfance / 3018 et MindQuest Games. Ce serious game immersif propose une expérience interactive inédite pour sensibiliser les adolescents au harcèlement scolaire et leur donner les clés pour agir.

Une immersion émotionnelle forte

En fouillant le smartphone abandonné d'une lycéenne mystérieusement disparue, les joueurs découvrent ses messages, ses photos, ses dessins... et les indices d'un quotidien marqué par le harcèlement.

Le scénario s'inspire de situations bien réelles : Nina, élève de seconde, subit moqueries, cyberviolences et humiliations jusqu'à disparaître, laissant son téléphone comme seul témoin.



Pendant 60 minutes, les joueurs mènent une enquête à la frontière entre fiction et réalité, où chaque découverte fait naître une prise de conscience. Le Labyrinthe de Nina mêle enquête numérique et récit interactif pour mettre en lumière les mécanismes du harcèlement scolaire, les signaux faibles à repérer et les moyens d'agir pour soutenir les victimes.

« Les neurosciences prouvent l'efficacité de l'apprentissage par l'erreur. Avec *Le Labyrinthe de Nina*, nous offrons une expérience qui responsabilise, sans être moralisateurs. Nous laissons les joueurs expérimenter et trouver leurs propres solutions. » **Cyril VILLALONGA, CEO de MindQuest Games.**



Le jeu « *Le Labyrinthe de Nina* » est disponible en avant-première : scannez le QR code pour accéder automatiquement à la page de téléchargement correspondant à votre appareil (iOS ou Android).

Une double approche : à l'école et à la maison

Disponible en application mobile gratuite pour les collégiens et lycéens, le jeu se décline en version scolaire : **le Labyrinthe express**. Un support d'animation pour des ateliers de prévention en classe, avec un kit de médiation qui accompagne les enseignants pas à pas pour favoriser l'échange et la réflexion collective. Cette complémentarité permet de sensibiliser les jeunes à deux niveaux : de manière individuelle, via le jeu, et de façon collective, en classe avec leurs enseignants.

« À la MAE, nous agissons depuis toujours aux côtés des familles et de la communauté éducative pour protéger les enfants. Avec *Le Labyrinthe de Nina*, nous proposons un outil qui crée du lien entre la maison et l'école et qui parle directement aux jeunes. » **Benoit LE GAL, Président de la MAE.**

L'innovation numérique au service de l'engagement

La MAE mise sur un dispositif innovant pour renforcer la prévention auprès des jeunes et des éducateurs. Aux côtés d'e-Enfance, association référente dans la lutte contre le harcèlement et les violences numériques, elle propose un outil concret pour mieux sensibiliser et faire évoluer les comportements. « *La prévention est au cœur des actions de l'Association e-Enfance / 3018. Avec *Le Labyrinthe de Nina*, nous réaffirmons notre engagement à protéger les jeunes en leur donnant des clés pour comprendre, prévenir et agir face au harcèlement* » souligne **Charlotte COLLONGE, directrice de la prévention e-Enfance / 3018.**

À propos de la MAE

Depuis 1932, la MAE a accompagné la vie de millions d'enfants, devenant la référence de l'assurance scolaire. Avec 2,5 millions d'assurés, elle s'est affirmée comme le spécialiste de la protection de l'enfant et de la famille, proposant une offre complète de solutions consacrées à chaque étape de la vie : accidents de la vie, assurance habitation, prévoyance, dommages aux biens... Mutuelle solidaire et engagée, la MAE a pour raison d'être de protéger les enfants, accompagner les familles et rassurer l'école. Plus d'informations sur www.mae.fr

À propos de l'Association e-Enfance / 3018

Reconnue d'utilité publique, e-Enfance / 3018, est l'association dédiée à la protection de l'Enfance sur Internet depuis 20 ans. Elle sensibilise chaque année sur le terrain enfants, adolescents, parents et professionnels et opère le 3018 numéro dédié aux jeunes victimes de harcèlement et de violences numériques. Le 3018 est le numéro unique dédié à la protection des enfants et adolescents face au harcèlement et aux cyberviolences. Il prend en charge les jeunes victimes et accompagne famille, témoins et professionnels sur les problématiques liées aux écrans. En tant que premier Signaleur de Confiance français officiellement désigné par l'Arcom, le 3018 a le pouvoir de faire supprimer rapidement les comptes et contenus préjudiciables aux mineurs, sur l'ensemble des plateformes numériques. Ouvert 7j/7 de 9h à 23h, le 3018 est accessible par téléphone, ou par tchat via l'App 3018 et sur 3018.fr.

À propos de MindQuest Games

MindQuest Games est un studio français spécialisé dans la création de serious games et d'expériences immersives à fort impact pédagogique et émotionnel. Lauréat du Prix national de la Laïcité (2022) et du Prix scientifique de la vulgarisation, le studio conçoit des dispositifs innovants mêlant narration, jeu et sensibilisation autour de grandes thématiques sociétales : laïcité, désinformation, troubles du spectre de l'autisme, gestion du tri des déchets, ou encore cybersécurité. Ses créations prennent des formes variées : jeux de société, jeux vidéo, escape games et expériences immersives, toutes conçues pour allier plaisir du jeu et transmission de savoirs. Plus d'informations sur www.mindquest-games.fr.

Références

* Baromètre 2025 e-Enfance / 3018 par l'institut Audirep.

Contact presse

Camille Poignon – CPRP

06 21 23 23 59 / bonjour@camillepoignon.com